# Marios Pizza-shop Design dokument

## Domæne Model:

Bestilling, Pizza, Menu, Kunde, ordre (synonym med bestilling)

|  |  |
| --- | --- |
| Navn | Klasse eller attribut |
| Bestilling | K |
| * AfhentningsTid | A |
| * Levering | A |
| * Status | A |
| Menukort | K |
| * Piazza |  |
| Pizza | K |
| * Pris | A |
| * Ingrediens | K? A? |
| Kunde | K |
| * TelefonNr | A |
| * Navn | A |
| Pizzeria | K |
| * Navn | A |
|  |  |

## Use cases:

Aktører: Mario (Alfonso) og Kunde

Cases:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Navn | Actor | Beskrivelse |
| Se Bestilling | Mario | Mario vil gerne kunne se de registrerede bestillinger og hvornår de skal være klar. |
| Bestil Mad | Mario + Kunde | Kunden bestiller maden hos Mario, og skal kunne se menukortet, ligeledes hvis Mario modtager bestillingen via tlf. så vil han også gerne kunne se menukortet. |
| Se menukort | Mario + kunde | Se hvilke pizzaer der er mulighed for at købe. |
| Indtast bestilling | Mario | Indtaste i systemet, hvilke pizzaer kunde gerne vil købe og hvornår de skal være klar til. |
| Fjern bestilling | Mario | Det skal være muligt at fjerne en bestilling fra listen af aktive bestillinger (når den er hentet og betalt). |
| Betal bestilling | Kunde | Kunden skal have mulighed for at kunne betale sin ordre |
| Gem bestilling | Mario | Mario vil gerne kunne gemme sine bestillinger, så han, på et senere tidspunkt, kan lave statistik og se sin omsætning. |
| Se omsætning | Mario | Mario vil gerne kunne se sin omsætning, ud fra de gemte bestillinger |
| Se statistik | Mario | Mario vil gerne kunne se statistik på hvilke pizzaer bliver solgt flest af. |
|  |  |  |

# Main success scenario:

**Actor**: Mario

**Preconditions**: Der er indtastet en eller flere bestillinger.

**Post condition:** Mario har fundet den bestilling der skal laves først.

**Main Success Scenario:**

1. Kunden bestiller pizza.
2. Alfonso opretter bestillingen, Alfonso siger: ”Tji minutter min ven!”.
3. Mario ser bestillingen.
4. Mario ser på menukortet.
5. Mario laver pizza.
6. Mario råber til Alfonso: ”Pizza er færdig”.
7. Alfonso udleverer pizza og fjerne bestillingen fra listen.